

BA.FA. - BA.FA.

Premessa

Come vivi l'incontro con chi è diverso da te? Nel Bafa - Bafa ognuno mette in gioco la propria capacità di adattamento in situazioni particolari. Nel contatto con l'altro "diverso" ci si trova a dover fare i conti con il disagio e la difficoltà nel capirsi, che, se pur fisiologici, sono spesso frutto di pregiudizi e stereotipi tramandati dalla nostra società. Invece comportamenti che molte volte ci sembrano strani, hanno un significato se inseriti in un preciso contesto culturale. Accogliere l'altro significa iniziare quel cammino, prima di tutto interiore, di apertura e di abbassamento delle difese che trincerano i rapporti con gli altri, iniziare quel cammino che a volte va contro gli atteggiamenti della cultura dominante.

Obiettivi

Sapere:

Difficoltà e interesse nel penetrare una cultura diversa
In ogni cultura ci sono aspetti positivi e negativi, nessuna cultura è perfetta
Osservare come i sentimenti cambiano da una persona all'altra
Superare i pregiudizi e gli stereotipi sociali

Saper fare:

Superare le proprie credenze per incontrare l'altro
Affrontare lo scambio come arricchimento

Saper essere:

Riflettere su come ci si confronta con gli altri

Partecipanti: da 18 a 24, divisi in 2 gruppi

Età: 10 ÷ 14 anni e oltre

Tempo: Il gioco richiede circa 1 ora e altrettanto per la verifica successiva

Gioco

I partecipanti vengono divisi in due gruppi, che rappresentano due comunità con due culture diverse, ciascuna con regole di comportamento e ruoli ben definiti. I due gruppi sono disposti in stanze separate e, dopo aver imparato le proprie regole di condotta, iniziano la propria vita comunitaria. Ciascun giocatore ha la possibilità di andare nell'altra società per cercare di conoscerne le regole. Alla fine delle visite ciascun gruppo si riunisce per mettere in comune le proprie osservazioni. Nella fase finale, in plenaria, i relatori nominati dalle due comunità riferiscono cosa hanno capito dell'altra cultura e come hanno visto i visitatori.

Svolgimento

Dopo essersi divisi, i due gruppi, seguiti da due animatori, imparano le proprie regole di condotta. La vita delle due comunità è fatta di scambi, nei quali devono essere rispettate le norme di comportamento che ogni giocatore ha preso in consegna. A turno, e possibilmente a coppie, i giocatori fanno visita all'altra società per circa 5 minuti, cercando di interagire con la popolazione locale e capire quali sono le sue regole di comportamento. Alla fine dei turni di visita si termina l'attività e si inizia la discussione: prima a gruppi separati e poi a gruppi uniti.